

I 応仁之乱

夢

山内上杉顯定

戦力 本拠 順番  
3 関東 1

なし。

I 応仁之乱

夢

細川勝元

戦力 本拠 順番  
3 四国 2

なし。

I 応仁之乱

夢

山名宗全

戦力 本拠 順番  
3 中国 3

なし。

I 応仁之乱

夢

足利成氏

戦力 本拠 順番  
3 関東 4

なし。

I 応仁之乱

夢

斯波義廉

戦力 本拠 順番  
3 北陸 5

なし。

I 応仁之乱

夢

畠山政長

戦力 本拠 順番  
3 南畿 6

なし。

I 応仁之乱

夢

大内政弘

戦力 本拠 順番  
3 中国 7

なし。

I 応仁之乱

夢

今川義忠

戦力 本拠 順番  
3 東海 8

なし。

I 応仁之乱

夢

北畠教具

戦力 本拠 順番  
3 東海 9

なし。

I 応仁之乱

夢

六角高頼

戦力 本拠 順番  
2 北畿 10

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き持ち主に返す。

I 応仁之乱

夢

少弐教頼

戦力 本拠 順番  
2 九州 11

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き持ち主に返す。

I 応仁之乱

夢

河野教通

戦力 本拠 順番  
2 四国 12

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き持ち主に返す。

I 応仁之乱

夢

北条早雲

戦力 本拠 順番  
2 関東 13

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き持ち主に返す。

I 応仁之乱

夢

斯波義敏

戦力 本拠 順番  
2 東海 14

自分の勢力圏内にある1戦力を隣のエリアに移動させる。

I 応仁之乱

夢

畠山義就

戦力 本拠地 順番  
2 南畿 15

自分の勢力圏内にある1戦力を隣のエリアに移動させる。

I 応仁之乱

夢

赤松政則

戦力 本拠 順番  
2 南畿 16

自分の勢力圏内にある1戦力を隣のエリアに移動させる。

I 応仁之乱

夢

京極持清

戦力 本拠 順番  
2 北畿 17

自分の勢力圏内にある1戦力を隣のエリアに移動させる。

I 応仁之乱

夢

扇谷上杉定正

戦力 本拠 順番  
2 関東 18

自分の勢力圏内にある1戦力を隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

一向一揆

戦力 本拠地 順番  
4 特殊 1

このラウンドの手番開始時、本拠マーカを置くエリアを「北陸」「南畿」「東海」の中から選べる。

群雄割拠

夢

大友宗麟

戦力 本拠地 順番  
4 九州 2

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

群雄割拠

夢

上杉謙信

戦力 本拠地 順番  
5 北陸 3

なし。

群雄割拠

夢

織田信長

戦力 本拠地 順番  
5 東海 4

なし。

群雄割拠

夢

毛利元就

戦力 本拠地 順番  
4 中国 5

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

北条氏康

戦力 本拠地 順番  
4 関東 6

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

群雄割拠

夢

三好長慶

戦力 本拠地 順番  
4 四国 7

四国で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

群雄割拠

夢

武田信玄

戦力 本拠地 順番  
4 甲信 8

甲信で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

群雄割拠

夢

今川義元

戦力 本拠地 順番  
3 東海 9

東海で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

群雄割拠

夢

朝倉義景

戦力 本拠地 順番  
3 北陸 10

北陸で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

群雄割拠

夢

陶晴賢

戦力 本拠地 順番  
3 中国 11

中国で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

群雄割拠

夢

松永久秀

戦力 本拠地 順番  
3 南畿 12

南畿で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

群雄割拠

夢

斎藤道三

戦力 本拠地 順番  
3 東海 13

自分の勢力圏内の戦力ユニット2つを取り除き、持ち主に返す。

群雄割拠

夢

尼子晴久

戦力 本拠地 順番  
3 中国 14

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

伊達輝宗

戦力 本拠地 順番  
3 奥羽 15

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

群雄割拠

夢

長宗我部元親

戦力 本拠地 順番  
3 四国 16

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

群雄割拠

夢

竜造寺隆信

戦力 本拠地 順番  
3 九州 17

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

群雄割拠

夢

里見義弘

戦力 本拠地 順番  
3 関東 18

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

天下統一

夢

徳川家康

戦力 本拠地 順番  
6 東海 1

なし。

天下統一

夢

豊臣秀吉

戦力 本拠地 順番  
6 南畿 2

なし。

天下統一

夢

徳川秀忠

戦力 本拠地 順番  
6 関東 3

なし。

天下統一

夢

柴田勝家

戦力 本拠地 順番  
5 北陸 4

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

天下統一

夢

毛利輝元

戦力 本拠地 順番  
5 中国 5

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

天下統一

夢

前田利家

戦力 本拠地 順番  
5 北陸 6

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

天下統一

夢

宇喜多秀家

戦力 本拠地 順番  
4 中国 7

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

天下統一

夢

加藤清正

戦力 本拠地 順番  
4 九州 8

自分の勢力圏内の戦力ユニット2つを取り除き、持ち主に返す。

天下統一

夢

福島正則

戦力 本拠地 順番  
4 東海 9

自分の勢力圏内の戦力ユニット2つを隣のエリアに移動させる。

天下統一

夢

明智光秀

戦力 本拠地 順番  
4 北畿 10

北畿で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

天下統一

夢

上杉景勝

戦力 本拠地 順番  
4 奥羽 11

奥羽で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

天下統一

夢

北条氏政

戦力 本拠地 順番  
4 関東 12

関東で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

天下統一

夢

島津義弘

戦力 本拠地 順番  
4 九州 13

九州で得点計算をする。この得点計算は支配権決定フェイズには影響しない。(強制)

天下統一

夢

結城秀康

戦力 本拠地 順番  
3 関東 14

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

天下統一

夢

鍋島直茂

戦力 本拠地 順番  
3 九州 15

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを取り除き、持ち主に返す。

天下統一

夢

筒井順慶

戦力 本拠地 順番  
3 北畿 16

戦力配置時に使用する。勢力圏に関係なく、全国どこにでも戦力を配置できる。

天下統一

夢

九鬼嘉隆

戦力 本拠地 順番  
3 北畿 17

戦力配置時に使用する。勢力圏に関係なく、全国どこにでも戦力を配置できる。

天下統一

夢

大谷吉継

戦力 本拠地 順番  
2 北陸 18

カードを表にした時に使用する。未使用の他人のカードを引いて表にし、その特殊能力を使用する。使う時期・強制か否かは引いたカードによる。引いたカードは持ち主に返す。

応仁大乱

夢

土岐成頼

戦力 本拠地 順番  
2 東海 19

なし。

応仁大乱

夢

一色義直

戦力 本拠地 順番  
3 北畿 20

なし。

応仁大乱

夢

上杉房能

戦力 本拠地 順番  
2 北陸 21

なし。

応仁大乱

夢

大友親繁

戦力 本拠地 順番  
2 九州 22

なし。

応仁大乱

夢

小笠原政秀

戦力 本拠地 順番  
2 甲信 23

なし。

応仁大乱

夢

武田信賢

戦力 本拠地 順番  
2 北畿 24

なし。

群雄割拠

夢

最上義光

戦力 本拠地 順番  
3 奥羽 19

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

宇喜多直家

戦力 本拠地 順番  
3 中国 20

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

島津義久

戦力 本拠地 順番  
3 九州 21

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

佐竹義重

戦力 本拠地 順番  
3 関東 22

自分の勢力圏内の戦力ユニット1つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

芦名盛氏

戦力 本拠地 順番  
2 奥羽 23

自分の勢力圏内の戦力ユニット2つを隣のエリアに移動させる。

群雄割拠

夢

浅井長政

戦力 本拠地 順番  
2 北畿 24

同じラウンドの誰か1人の特殊能力を無効にする。その特殊能力の使用前に宣言する。但し、一向一揆に対しては使えない。

天下統一

夢

伊達政宗

戦力 本拠地 順番  
2 奥羽 19

戦力配置時に使用する。通常の戦力の代わりに、現在の自分の順位分の戦力を配置できる。

天下統一

夢

藤堂高虎

戦力 本拠地 順番  
2 四国 20

戦力配置時に使用する。通常の戦力の代わりに、現在の自分の順位分の戦力を配置できる。

天下統一

夢

石田三成

戦力 本拠地 順番  
0 北畿 21

戦力配置時に仕様。未使用の他人の武将カードを引いてそれを表にし、その戦力を自分の戦力として配置できる。引いたカードは持ち主に返す。

天下統一

夢

佐竹義宣

戦力 本拠地 順番  
1 関東 22

全国どこでも戦力ユニット2つを隣のエリアに移動させる。

天下統一

夢

小早川秀秋

戦力 本拠地 順番  
1 九州 23

全国どこでも戦力ユニット2つを隣のエリアに移動させる。

天下統一

夢

真田昌幸

戦力 本拠地 順番  
1 甲信 24

カードを表にした時に使用する。そのラウンドの全プレイヤーの戦力を1にする。順番や特殊能力には影響しない。(強制)