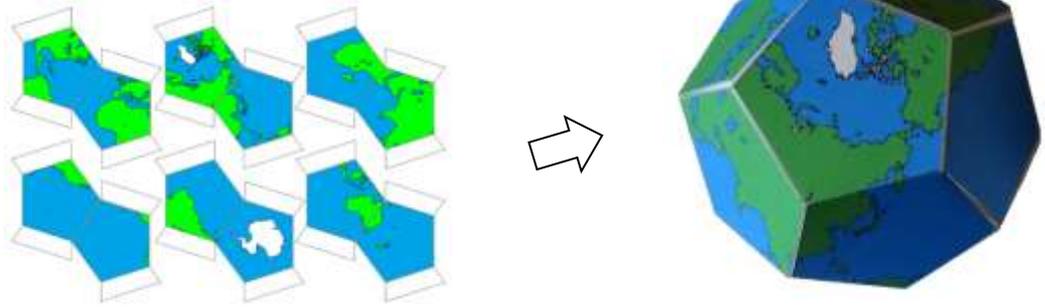
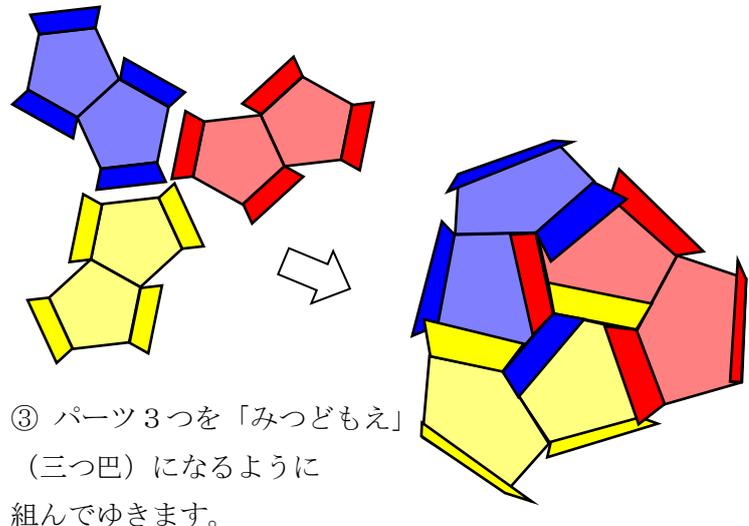
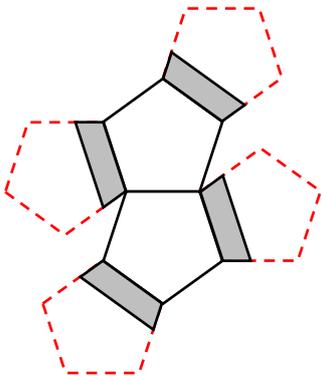


第1部 紙のパーツで組む正十二面体の地球儀

① 正五角形が2枚つながったパーツ6個を使って地球儀を作ります。
接着剤やセロテープは使いません。

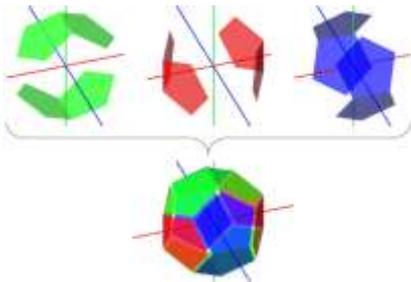


② パーツはこんなかたちをしています。全部おなじかたちです。

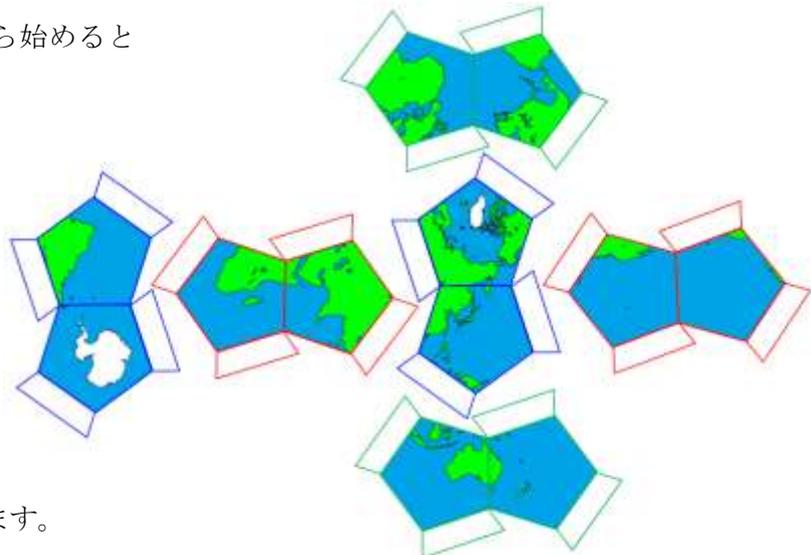


③ パーツ3つを「みつどもえ」(三つ巴)になるように組んでゆきます。

④ 最初にこんな風に並べてから始めるとわかりやすいです。 →



パーツは2つずつが向かい合います。

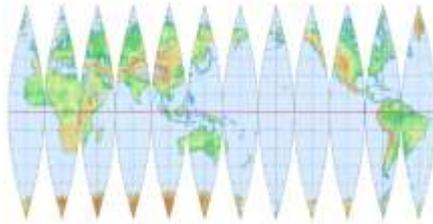


第2部 タングラムの世界地図

①地球は球のかたちをしています。球面は平面に切り開くことはできません。



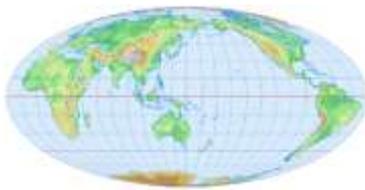
正射方位図法



舟形多円錐図法



メルカトル図法



モルワイデ図法



グート図法



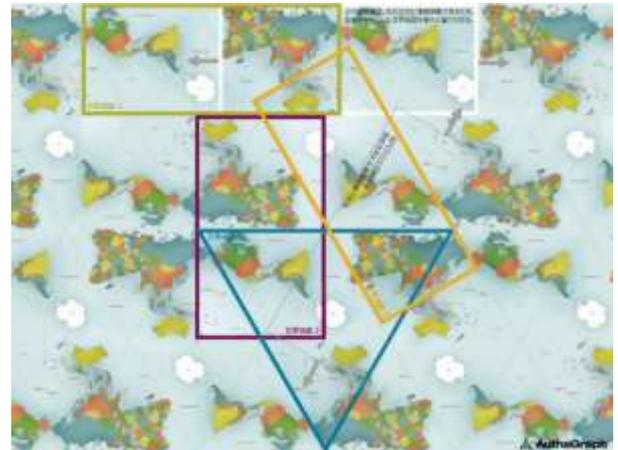
正距方位図法

http://user.numazu-ct.ac.jp/~tsato/tsato/graphics/map_projection/ (佐藤崇徳：地図投影法学習のための地図画像素材集)

②オーサグラフ

建築家の鳴川肇（なるかわ はじめ）氏がデザインされた新しい世界地図の投影法です。

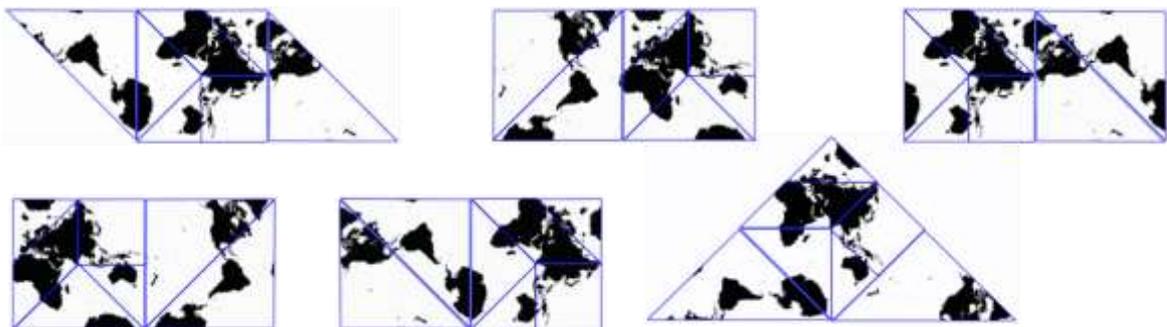
- ・面積、大陸のかたちがほぼ正確
 - ・海を分割せず、1枚の紙に配置
 - ・壁紙のように繰り返しパターンになっているため、長方形や平行四辺形、三角形などの「世界地図」を切り取ることができる
- といった特徴があります。



<http://www.authagraph.com/top/?lang=ja> (公式サイト)

③オーサグラフをタングラムにしてみた

オーサグラフの面白さを簡単に体験できるように、パズル「タングラム」のかたちにしてみました。



参考：<http://www.lev.ne.jp/~hphase/> 「あそびをせんとや」(長谷川浩のホームページ)